

Attraktionen unterwegs

Tierrätsel

Wer kann den Glögglifrosch-Safe knacken? Auf der Codekarte findest du sechs Tierrätsel. Die Antworten in Form von Zahlen sind an den mit grünen Tiersymbolen markierten Standorten versteckt. Notiere die Zahlen auf der Codekarte und verrechne sie wie vermerkt.

Mit dem Code knackst du den Glögglifrosch-Safe!

Falls du mehr zu den Tieren wissen möchtest, findest du hier weitere Informationen:



Waldminigolf

Beim Waldhaus Strihen laden sieben Bahnen mitten im Wald zu einer Minigolfpattie ein. Wer trifft das Ziel mit den wenigsten Schlägen?

Strihengrube

1 Die Strihengrube bietet mit ihren Tümpeln, Hecken und Steinhäufen vielen Tieren einen Lebensraum. Bitte tragt Sorge zu diesem Naturschutzgebiet und bleibt auf den Wegen. Beobachten ist natürlich erlaubt!

Waldhaus Strihen

2 Das Ziel der Wanderung bietet alles für eine kurzweilige Rast: eine tolle Feuerstelle mit Grillrost, zahlreiche Sitzgelegenheiten (auch überdacht), einen Holzperimuk zum Klettern und eine einmalige Waldminigolf-Anlage.

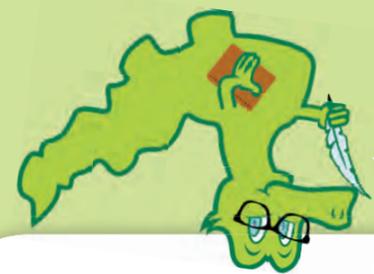
Schwimmbad Huebmet

3 Eine Abkühlung gefällig? Nach der Wanderung lockt das Freibad in der Nähe der Schule (offen vom Muttertag bis 2. So im September, bei schönem Wetter).

Einkehren und Einkaufen

- 4 Landgasthof Ochsen (Mo, Do–So)
- 5 Hofladen Beerenhof (täglich, Selbstbedienung)
- 6 Volg Wölflinswil (Mo–Sa)
- 7 Landi Wölflinswil (Mo, Mi, Sa morgens; Di, Do, Fr ganztags)

Änderungen vorbehalten.



Liebe Kinder und grosse Perimuk-Fans

Ich bin Perimuk, der Jurasaurus! Mein Freund, Herr Glögglifrosch (auch Geburtshelferkröte genannt) wohnt hier in Wölflinswil. Folge den Fotohinweisen und besuche mit mir sein Zuhause. Am höchsten Punkt der Wanderung liegt das Waldhaus Strihen mit einer schönen Feuerstelle, einer Waldminigolf-Anlage und einem Holzperimuk zum Klettern.

Herr Glögglifrosch hat sich ein Rätsel für uns ausgedacht. Finde die Zahlen bei den verschiedenen Tierposten unterwegs, notiere sie auf der Codekarte und hilf mir, den Code zu knacken, um damit den Glögglifrosch-Safe zu öffnen. Was versteckt sich wohl darin? Viel Spass! Euer Perimuk



Eckdaten zum Weg

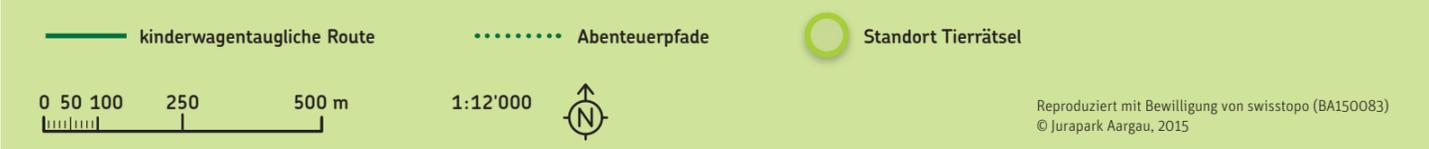
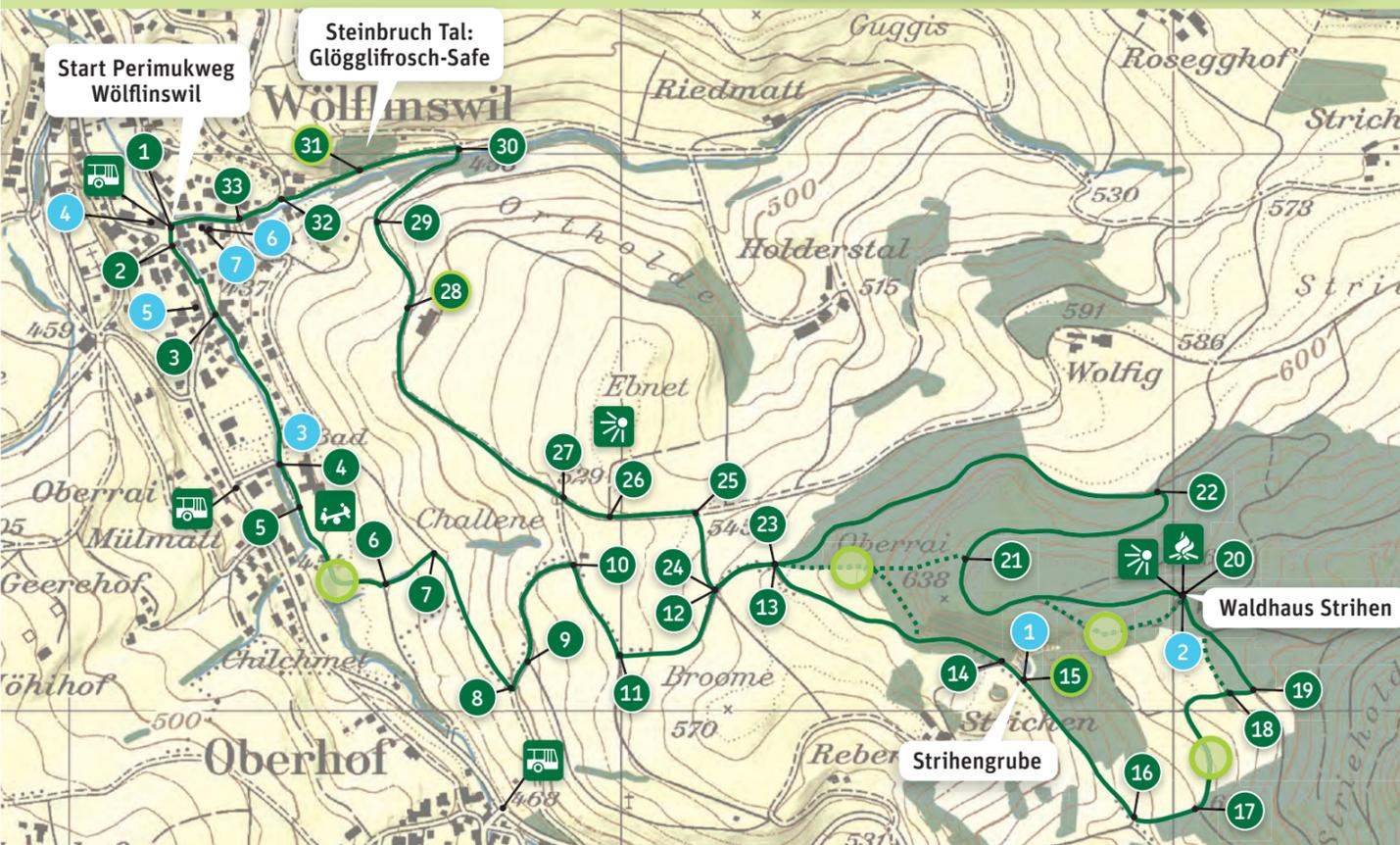
Start/Ziel Dorfzentrum Wölflinswil

ÖV-Verbindung Bushaltestelle Wölflinswil, Post Postauto Nr. 136 ab Frick oder Aarau

Routenlänge 7 km, kindertauglich (ausgenommen Abenteuerpfade) Steigung: 230 m

Wanderzeit 2,5 h reine Wanderzeit

Abenteuerpfade Unterwegs locken zahlreiche Abkürzungen auf schmalen Waldwegen, die vor Ort ausgeschrieben sind (nicht kindertauglich).



Jurapark Aargau – entdecken Sie die grüne Schatzkammer

Der Jurapark Aargau lädt ein zum Ausspannen, Geniessen und Bewegen. Als «Regionaler Naturpark von nationaler Bedeutung» ist der Jurapark Aargau nicht nur für die Menschen ein wichtiges Naherholungsgebiet, sondern auch für die Flora und Fauna ein wertvoller Lebensraum.

Der Jurapark Aargau setzt sich ein für die Erhaltung und Aufwertung der Natur- und Kulturwerte und stärkt die nachhaltige Regionalwirtschaft.

Verlockende Angebote unter www.jurapark-aargau.ch



Ich suche den Geheimcode – hilfst du mir?

Perimukweg Wölflinswil

Geschäftsstelle
Jurapark Aargau
 Linn 51, 5225 Bözberg
 Tel. +41 (0) 62 877 15 04
 info@jurapark-aargau.ch
 www.jurapark-aargau.ch





1



2



3



4



5



6



7



8

Geh weiter bis zur Linkskurve, bade deine Füße im Bach und löse das erste Tierrätsel!



9



10



11



12



13

Folge ab hier dem Wegweiser «Abenteuerpfad» und finde das nächste Tierrätsel bei der Bank am Waldrand.



14



15



16



17

Das nächste Rätsel ist bei dieser Baumgruppe versteckt ...



18



19

Nun hast du dir eine Pause verdient. Wie wäre es mit einer Partie Waldminigolf?



20

Weiter gehts auf dem Waldweg neben Perimuks Schwanz – oder nimm den Abenteuerpfad bei Bahn 6 und finde das nächste Rätsel gleich beim Spechtbaum!



21

Oder hier lang zum Abenteuerpfad ...



22



23



24

Abenteuerpfad



25



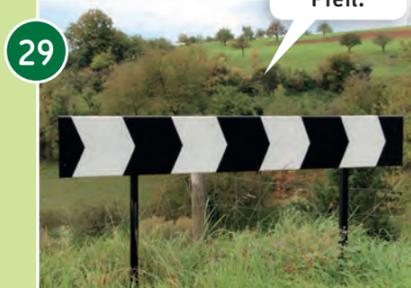
26



27



28



29

Folge dem Pfeil.



30

Hier haust Herr Glögglifrosch. Rechne den Code aus und öffne den Safe!



31



32



33

